

ANSI-C in der SIMATIC-Welt, Einführung (ST-SIMACE)

Ziele

Der Kurs zeigt die Anwendungsmöglichkeiten von C-Skripten in den Systemen SIMATIC WinCC und SIMATIC PCS 7 auf. Sie lernen die Programmiersprache C im SIMATIC- Umfeld kennen.

Die Übungen werden direkt in der C-Programmier-Umgebung von WinCC V6 anhand von praxisbezogenen Aufgabenstellungen durchgeführt. Sie haben damit die Gelegenheit, umfangreiche praktische Erfahrung in der Programmierung mit WinCC zu sammeln. Nach diesem Kurs können Sie C-Skripte schreiben und verstehen.

Zielgruppe

Programmierer
Inbetriebsetzer, Projektierer
Servicepersonal
Instandhalter

Inhalte

Basisdatentypen
Arithmetische Operatoren, Bitoperationen und Kontrollstrukturen
C-Präprozessor
Grundlegende Dynamisierungen in WinCC Bildern
Einfache Funktionen definieren und aufrufen
Arrays definieren und einsetzen
Elementare Anwendungen von Zeiger-Typen
Erweiterte Dynamisierungen in WinCC Bildern
Effiziente Verarbeitung von Zeichenketten
Strukturen definieren und einsetzen
Erweiterte Zeigerarithmetik, Zeiger in Verbindung mit Strukturen
WinCC Funktionsbibliothek
Globale und lokale Aktionen in WinCC
Aufrufen externer DLL Funktionen aus C - Skripten
Ausgewählte WinCC-Demo-Beispiele

Teilnahmevoraussetzung

SIMATIC WinCC-Kenntnisse entsprechend ST-BWINCCS

Typ

Präsenztraining

Dauer

5 Tage

Sprache

de