

## Online training: TIA Portal Openness Programming 1 (DI-OPEN1)

---

### Présentation

---

TIA Portal Openness est l'API ou l'interface de programmation fournie avec le TIA Portal, avec laquelle vous pouvez automatiser de manière efficace des tâches d'ingénierie sans utiliser le TIA Portal lui-même. Cela inclut des tâches telles que la gestion de projet, la configuration et le paramétrage du matériel, la génération automatique de code de bloc ainsi que diverses fonctions en ligne. L'objectif de ce cours est de vous fournir une introduction à la programmation en C#. Vous apprendrez les bases de la gamme de langages et des performances de l'API Openness dans Visual Studio et comment utiliser le langage de programmation C#. Pendant la formation, vous créerez, mettrez en service et testerez vos propres applications Openness simples. Le cours vous présentera le langage de programmation C# en combinaison avec TIA Portal Openness.

### Objectifs

---

A la fin du cours, vous serez capable de :

- Programmer avec Visual Studio et le langage de programmation C#
- Créer de petites applications avec TIA Openness

**Veillez noter que ce cours est une préparation au cours [DI-OPEN2](#) et qu'il enseigne aux stagiaires les bases de Visual Studio et de C#. L'API d'ouverture du portail TIA est couverte dans le cours [DI-OPEN2](#) .**

### Groupes cibles

---

Programmeurs  
Ingénieurs de projet

### Programme / Contenu

---

Introduction à Visual Studio et au langage de programmation C#  
Structures de contrôle (branchements et boucles)  
Introduction aux principaux types de données intégrés dans C#  
Utilisation des méthodes  
Introduction à la structure des classes et au concept de programmation orienté objet de C#  
Aperçu de la création d'interfaces avec Windows Forms  
Outils de recherche d'erreurs dans les programmes  
Introduction à TIA Portal Openness

### Prérequis

---

Connaissances SIMATIC correspondant à TIA-PRO1 ou TIA-SYSUP

### Type

---

Formation distancielle

### Durée

---

3 Jours

### Langue

---

mu