

Online Training: SIMATIC PCS7 Route Control (ST-PCS7RC)

Présentation

Les réseaux de tuyauteries et les parcs de cuves sont présents dans de nombreux secteurs de l'industrie de process, notamment dans l'industrie chimique, pétrochimique ou alimentaire. Le contrôle des transports de matériaux est souvent un défi : il faut tenir compte des changements de matériaux, des trajets dynamiques, des transports simultanés ou des processus de nettoyage dans les sections partielles. SIMATIC Route Control étend le système de contrôle de processus SIMATIC PCS 7 avec un "système de navigation" efficace pour votre installation : un produit indépendant de la branche d'industrie pour la planification, la commande, la surveillance et le diagnostic des routes pour les substances liquides et solides.

Objectifs

La formation RC (Route Control) permet aux participants d'acquérir des connaissances avancées sur l'ingénierie et le fonctionnement de RC. Ils étendront un multiprojet SIMATIC PCS 7 avec la fonctionnalité RC et apprendront à connaître la bibliothèque RC, l'assistant RC et l'ingénierie RC, y compris la modélisation d'un projet RC.

L'ingénierie sera mise en œuvre et étendue étape par étape avec plus de fonctionnalités.

Groupes cibles

Chefs de projet, personnel de projet
Technologues
Ingénieurs de configuration, ingénieurs de mise en service

Programme / Contenu

Aperçu de SIMATIC Route Control
Objets RC dans le programme AS (Bibliothèque RC)
Assistant RC
Ingénierie RC
Structurer l'installation du point de vue du RC
Commande de routes avec le type SFC
Thèmes spécifiques au RC (matériaux, routes simultanées, ID de route dynamique)
Éléments utilisateur RC
Exploitation et surveillance des transports

Prérequis

Connaissances de base sur le contrôle des processus
Savoir travailler de manière autonome avec SIMATIC PCS 7
Bonne connaissance de SIMATIC PCS 7 OS et ES en correspondance à la formation ST-PCS7SYS

Remarque

Documentation de cours: anglais
Instructeur: néerlandophone

Type

Formation distancielle

Durée

4 Jours

Langue

mu